**ENGENHARIA DE SOFTWARE – 10/09/2024**

**Metodologias Ágeis**

* Surgiu em 2001 por um grupo de 17 devs de software
* Surgiu a partir do Manifesto ágil
* São conjuntos de práticas que proporcionam um gerenciamento de projetos mais **adaptável às mudanças.** **Ciclos curtos**. Tem o **tempo como principal restrição** e tem como característica **entregas rápidas e frequentes**.
* Equipe **pequena** e **autogerenciável**. Esforço empregado na **qualidade**. Acrescenta **alto valor** para o cliente do projeto

**MANIFESTO ÁGIL**

* Valorizar mais **indivíduos** e **interações** do que **processos** e **ferramentas**
* Valorizar mais **Software** **em** **funcionamento** do que **documentação**
* Valorizar mais **Colaboração** com o **cliente** do que **negociação** **de** **contratos**
* Valorizar mais **Respostas** às **mudanças** do que seguir um **plano**

**12 Princípios por trás do manifesto ágil**

1. Satisfazer o cliente através da entrega adiantada e continua do software de valor
2. Aceitar mudanças de requisitos
3. Entregar software funcionando com frequência
4. Pessoas relacionadas à negócio e desenvolvedores devem trabalhar em conjunto
5. Construir projetos ao redor de indivíduos motivados
6. Conversa cara a cara para transmitir informações de forma eficiente e eficaz
7. Software funcionando é a medida primária de progresso
8. Processos ágeis promovem um ambiente sustentável. O projeto deve caminhar pelo tempo necessário, devs, patrocinadores e usuários devem manter passos constantes por tempo indeterminado
9. Atenção a excelência técnica e bom design, aumenta a agilidade, fazer certo desde a primeira vez
10. Simplicidade: maximizar a quantidade de trabalho que não precisou ser feito
11. Times auto organizáveis produzem as melhores arquiteturas, requisitos e designs
12. Em intervalos regulares o time reflete como ficar mais efetivo, então se ajustam e otimizam seu comportamento de acordo

**EXEMPLOS DE METODOLOGIAS ÁGEIS**

* Scrum
* eXtreme Programming (XP)
* Scaled Agile Framework (SAFe)
* Feature Driven-Development (FDD)
* Test Driven
* Dynamic Systems Development Method (DSDM)
* Microsoft Solutions Framework (MSF)
* Adaptative Software Development (ASD)

**Seminário Grupo 5**: Marcos, Lucas Zago, Mariana Guerra, Miguel Pimentel, Miguel

**Tema:** Dynamic System Development Model (DSDM)

Origem (Mariana), o que é (Marcos), pré requisitos (Lucas), ciclo de vida (Miguel Pimentel), outras informações (Miguel)

**Entrega dos arquivos:** 15/09/2024

**Apresentação dia:** 17/09/2024